

~SPELREGELS~

Het Streekstation spel is een coöperatief bordspel voor 4-6 spelers waarin communicatie een belangrijke rol speelt. De speeltijd bedraagt tussen de 10 en 15 minuten.

HOE ZET IK HET SPEL OP?

Leg het spelbord neer op tafel. Start het spel op en zorg dat het spelbord, de snelwegtegel en de auto tegel in het gezichtsveld van de camera liggen zodat er op het scherm boven al deze spelobjecten 3D beelden verschijnen. Leg de stapels met (geschudde) positieve en negatieve tegels buiten beeld op tafel. Iedere speler trekt één positieve tegel voordat het spel begint.

WAT IS HET DOEL VAN HET SPEL?

Het doel van het spel is om alle negatieve tegels van het spelbord te vervangen door positieve tegels. Zodra dit doel volbracht is hebben alle spelers gewonnen. Om dit doel te kunnen volbrengen moet er worden voldaan aan de vraag van auto's die bij het streekstation stoppen. Hierdoor verdienen spelers nieuwe positieve tegels om te gebruiken.

HOE VERLOOPT EEN BEURT?

Een beurt bestaat uit de volgende acties:

1. Plaats alle negatieve kaarten in je hand op het spelbord.
2. Plaats alle positieve kaarten in je hand op het spelbord.
3. Draai de auto tegel om.

WELKE TEGELS ZIJN ER?

-Positieve tegels: Deze tegels kun je gebruiken om negatieve tegels te vervangen. Elke tegel heeft twee zijdes en je mag zelf kiezen welke je gebruikt. Er zijn twee soorten positieve tegels; Streekstationproductietegels en Recreatietegels. Positieve tegels mogen alleen op negatieve tegels worden gelegd. Streekstationproductietegels mogen alleen aan een boerderij worden gelegd, en Recreatietegels mogen alleen aan de ruïne worden gelegd.

-Negatieve tegels: Deze tegels moet je op de plek van een positieve tegel leggen. Afhankelijk van de tegel moet je soms ook nog een aangrenzende positieve tegel van het bord verwijderen.

Let op: Als er geen plaats meer op het bord is voor positieve tegels, moet je een positieve tegel van het bord weghalen en er een tegel uit je hand ervoor in de plaats neerleggen.

WAT ZIJN DE AUTOS?

Op het scherm zie je een rij van vier auto's staan op de snelweg. Als de auto tegel wordt omgedraaid wordt willekeurig bepaald of er één of twee auto's bij het streekstation zullen stoppen in een beurt. Boven elke auto hangt een ballon waarin een vraag naar bepaalde streekproducten wordt weergegeven. Er zijn twee verschillende soorten auto's:

- Gewone auto's: Deze hebben vraag naar één of meerdere streekproducten. Als één van deze producten op het bord ligt, mag de speler die aan de beurt is een positieve tegel trekken. Als geen van de gevraagde producten op het bord ligt, moet de speler die aan de beurt is een negatieve tegel trekken.
- Karakters: Om aan de vraag van karakters te kunnen voldoen, moet aan alle gestelde eisen van het karakter worden voldaan. Als aan de eisen wordt voldaan mag elke speler een positieve tegel trekken. Als dit niet lukt moet de speler die aan de beurt is een negatieve tegel trekken

Let op: Als aan de vraag van twee auto's wordt voldaan, mag de speler dus twee positieve tegels trekken.

KAN DIT SPEL OOK ZONDER WEBCAM EN COMPUTER GESPEELD WORDEN?

Als je geen webcam en computer hebt, vervang je de snelwegtegel door de stapel met autokaarten. In plaats van de beurttegel gebruik je een munt om te bepalen hoeveel auto's het streekstation passeren in één beurt. Leg 4 autokaarten achter elkaar, en vul deze rij na elke beurt weer aan.

Bij kop: één auto passeert het streekstation.

Bij munt: twee auto's passeren het streekstation.